

講義名称	プログラミング入門	担当教員名	野口 聡
科目群	自然科学 (NAT)		
科目区分等	情報技術	単 位	2
対象学年次	2年・秋学期	ナンバリング	NAT231

授業のキーワード	Visual Basic, アルゴリズム(計算手順・解法)
授業の概要	プログラムの概念とアルゴリズムの基本を学び、実際にVisual Basicを利用してプログラミングに着手します。自作のプログラムが動作した瞬間には無上の達成感があります。
期待される学習成果(目標)	1. アルゴリズム(計算手順)の学習を通じ論理的思考力が高まります。 2. プログラミングの基礎技術を習得できます。

授業展開		
回	テーマ	内 容
1	ガイダンス	授業の進め方, 成績評価の方法
2	プロジェクト作成, フォーム作成(1)	VBの使い方と簡単なプログラムを記述し、動作を確認する
3	プログラム作成、変数	プログラムで扱う変数型について
4	演算、乱数	演算と乱数について
5	条件判断(1) select, IF	条件判断: select, IF文
6	繰り返し(1) for next	繰り返し文: for 文
7	繰り返し(2) while	繰り返し命令: while文
8	中間まとめ	受講生の様子を見て、中間課題の実施時期を設定する。資料を参考に課題に取り組む
9	条件判断(2) 2重以上のif	条件判断分: if
10	条件判断(3) 2重以上のif	条件判断分: if
11	配列1	配列とは
12	配列2	多次元配列, 配列変数
13	画像の表示	画像の表示命令
14	指定課題作成	指定課題の実施
15	指定課題作成	指定課題の実施

定期試験	定期試験の実施はありません。
授業時間外学習	授業毎に課題があります。次の時間までに課題を達成し、提出することを求めます。
評価方法	1. 毎時間の小テスト (40%) 2. 授業課題 (60%)
使用する教科書(必ず購入してください)	藤本邦昭 (2012) ゼロからはじめるVisual Basic入門-基礎からゲーム作成まで, 森北出版株式会社 また必要に応じて適宜, プリント等を配布します
参考文献	作って覚える Visual Basic 2017 デスクトップアプリ入門