

講義名称	CG II	担当教員名	竹澤 みか
科目群	資格 (QUL)		
科目区分等	情報	単 位	2
対象学年次	1年・秋学期	ナンバリング	QUL123

授業のキーワード	マルチメディア、CGデザイナー、WEBデザイナー、DTPエキスパート
授業の概要	このクラスでは、印刷業界の定番ソフトであるAdobe InDesignを使用し、デジタルブックデザインについて学びます。CGIからの続きの内容もありますので、CGI履修後の受講をお勧めします。
期待される学習成果 (目標)	1. 印刷業界の定番ソフトであるInDesignの基本操作が学べます。 2. アドビ認定(ACA)やDTP検定の受験レベルを目指します。 3. デジタル絵本コンテスト等へのエントリーを目指します。

授業展開

回	テーマ	内 容
1	オリエンテーション	授業の進め方、使用ソフト等の説明をします。
2	書籍の誌面設計とレイアウト	書籍のデザインに必要な本のしくみを学びます。
3	小冊子の制作	InDesignに配置するための素材を作成します。
4	小冊子の制作	InDesignに配置するための素材を作成します。
5	小冊子の制作	中綴じ冊子へのレイアウトの方法を学びます。
6	中間課題準備	前半の総括と中間課題の準備
7	中間課題提出	中間課題の提出、前半の復習と後半の準備
8	WEBデータの作成	InDesignでWEBデータの作成と書き出しを学びます。
9	WEBデータの作成	インタラクティブコンテンツの作成 Flashへの書き出しを学びます。
10	WEBデータの作成	インタラクティブPDFへの書き出し方法を紹介します。
11	電子書籍データ	電子書籍データEPUBについて説明します。
12	ブックカバーデザイン	CD配布デジタル絵本のブックカバーを作成します。
13	ブックカバーデザイン	CD配布デジタル絵本用CDレーベルを作成します。
14	最終課題準備	総括と最終課題準備
15	最終課題準備	最終課題の提出と作品のプレゼンテーションを行います。

定 期 試 験	課題を提出していただきます。
授 業 時 間 外 学 習	CG専用ウェブサイトで復習が可能です。必要に応じて授業内で通知します。
評 価 方 法	授業内練習課題30%、中間課題30%、最終課題40%
使用する教科書 (必ず購入してください)	授業内でデータを配布します。
参 考 文 献	『世界一わかりやすい InDesign 』ベクトルハウス著 技術評論社 『入稿データのつくりかた』井上のきあ著 エムディエヌコーポレーション