

講義名称	コンピュータ科学A	担当教員名	野口 聡
科目群	自然科学 (NAT)		
科目区分等	情報技術 CA6 DI4	単 位	2
対象学年次	2年・春学期	ナンバリング	NAT232

授業のキーワード	映像制作, プロジェクト型学習
授業の概要	この授業では, 映像制作の過程をとおしてコンテンツ作成の基礎を学習します. 企画を立て, 絵コンテを書き, 動画を撮影, 編集します.
期待される学習成果 (目標)	自分で企画を立てる技能 映像制作の計画, 実行する技能 簡単な映像編集技能

授業展開

回	テーマ	内 容
1	ガイダンス	授業の進め方, 成績評価の方法
2	映像作成の基礎	映像作成のプロセスについて, 映像技法について
3	映像編集ソフトの使い方	編集ソフトでできること, 撮影機器の使い方
4	個人作成1: 企画	作品1: 企画・編集
5	個人作成2: 編集	作品1: 編集
6	個人作成3: 編集	作品1: 編集・提出
7	個人作成4: 共有	作品1: 発表会, 振り返り
8	グループ作成1: 企画	作品2: 説明, グループ分け, 企画
9	グループ作成2: 撮影	作品2: 企画, 撮影
10	グループ作成3: 撮影	作品2: 撮影, 編集
11	グループ作成4: 編集	作品2: 撮影, 編集
12	グループ作成5: 編集	作品2: 編集
13	グループ作成6: 編集	作品2: 編集, 中間共有
14	グループ作成7: 編集	作品2: 編集
15	グループ作成8: 共有	作品2: 発表会, 振り返り

定 期 試 験	定期試験の実施はありません。
授 業 時 間 外 学 習	進捗が遅れている場合・立てた企画によっては, 授業時間外で課題に取り組む必要があります。
評 価 方 法	授業への取り組み 45% (授業前半の講義・作品制作を通して学んだことに関するレポート) レポート10% 作品 45%
使用する教科書 (必ず購入してください)	
参 考 文 献	適宜指定します。