

講義名称	卒業研究 I	担当教員名	加藤 匠
科目群	必修 (REQ)		
科目区分等	卒業研究 CA4 DI2	単 位	2
対象学年次	2年・春学期	ナンバリング	REQ211

授業のキーワード	ICT, リベラルアーツ, STEAM教育 (応用)
授業の概要	“自己の追求”を最終的なゴールとして設定します。各ツールやグループワークなどの実習を通して徹底的な自己分析をおこない、集大成としてリサーチ・ペーパー (報告書) をまとめ上げます。
期待される学習成果 (目標)	<ul style="list-style-type: none"> ・論理的思考力 ・問題解決能力 ・自己 (自我) 生成

授業展開

回	テーマ	内 容
1	ガイダンス	自己紹介, 評価のつけかた, 課題の提出方法
2	テーマを知る	“自己の追求”に必要なこと
3	論理的思考力	論理的思考力を生成する
4	論理的思考力	論理的思考力を生成する
5	論理的思考力	論理的思考力を生成する
6	論理的思考力	論理的思考力を生成する
7	問題解決能力	問題解決能力を生成する
8	問題解決能力	問題解決能力を生成する
9	問題解決能力	問題解決能力を生成する
10	問題解決能力	問題解決能力を生成する
11	自己 (自我)	自己 (自我) を生成する
12	自己 (自我)	自己 (自我) を生成する
13	自己 (自我)	自己 (自我) を生成する
14	自己 (自我)	自己 (自我) を生成する
15	まとめ	それぞれの課題を確認し, 次に向けて調べる内容を明確にする

定 期 試 験	定期試験の実施はありません。
授 業 時 間 外 学 習	授業中に指摘された点を修正し, 次週に提出できるようにしてください。
評 価 方 法	授業毎の課題の提出等を総合して評価します。オリジナリティを求めます。
使用する教科書 (必ず購入してください)	各種テーマに関する書籍を適宜紹介します。
参 考 文 献	